



CATEGORIA DE IMPORTANTA REDUSA (CATEGORIA D),
conform HGR 766/1997 si legea 50/1991 republicata, anexa 2
CLASA DE IMPORTANTA IV
conform codului de proiectare seismica P 100/1-2013.

FINISAJE INTERIOARE

pardoseli:

- placi ceramice / piatra naturala in bai, in bucatarie, depozitari si holuri.
- parchet in spatiile de locuit.

pereti:

- placi ceramice /piatra naturala (h= 2,10) la bai si in bucatarie
- zugraveli lavabile pe tencuiala in restul spatiilor

tavane:

- zugraveli lavabile pe tencuiala.

tamplarie:

- tamplarie lemn/MDF

SISTEM CONSTRUCTIV

- fundatii beton armat
- plansee din beton armat
- stalpi si grinzi din beton armat
- inchideri din zidarie bca
- invelitoare tip terasa

FINISAJE EXTERIOARE

- tencuiala decorativa culoare alb aplicata pe termosistem
- lambruim lemn
- panouri cupru pe structura metalica
- tamplarie PVC/lemn cu geam termoizolant

PROIECTANT GENERAL		PUD CONSTRUIRE LOCUITA UNIFAMILIALA SI ANEXA		NUMAR PROIECT 160/2021
archetype architecture & interior		BIG arhigeo		
Sef proiect	arh. Alexandru BONDREA	Sef proiect	arh. Bogdan Gerogescu	FAZA PUD
PROIECTANT ARHITECTURA		Denumire proiect: CONSTRUIRE LOCUITA UNIFAMILIALA SI ANEXA		Proiect nr. 12 / 2021
VOICU & IONITA ARCHITECTS		Adresa: Jud. Prahova, Mun. Ploiesti, Str. Mircea cel Batran, Nr. 70A, NC 146072		
J29 / 593 / 2019 ; CUI 40534318	Str. Intr. Regimentului, Bl. 154G, Ap. 4	Beneficiar: ALEXE Mihai Lucian		D.T.A.C. - P.T.
www.voicu-ionita.com ; office@voicu-ionita.com	Ploiesti, Jud. Prahova			
SPECIFICATIE	NUME	SEMNATURA	SCARA 1:100	TITLUL PLANSEI:
Sef proiect	arh. Vlad Alexandru VOICU			ILUSTRARE ARHITECTURA SECTIUNI
Proiectat	arh. Vlad Alexandru VOICU		MAI	
Desenat	arh. Vlad Alexandru VOICU		2021	
COPYRIGHT © by ARCHETYPE S.R.L. ; VOICU & IONITA ARCHITECTS S.R.L. Toate drepturile rezervate				PLANSA NR.: U - 12
Nicio parte din acest document nu poate fi copiată, modificată sau multiplicată fără acordul scris al ARCHETYPE S.R.L. ; VOICU & IONITA ARCHITECTS S.R.L.. Orice modificare a acestui document fără acordul scris al proiectantului îl va anula în mod automat.				